



L'aventure magique dont tu es la sorcière : une histoire à choix ! Juliette Dorgeo

Le labyrinthe de la sorcière

Aide la petite sorcière à retrouver son chapeau magique !



Mots mêlés de la sorcière

I	O	O	S	D	G	R	O	U	J	F	P
C	U	J	P	N	O	I	F	D	G	F	I
H	D	I	S	O	R	C	I	E	R	E	A
A	R	S	P	O	T	I	O	N	V	G	J
P	A	N	U	A	G	E	B	A	L	A	I
E	G	L	A	F	P	U	N	V	M	C	F
A	O	T	B	R	U	O	O	O	O	R	E
U	N	V	O	L	C	A	N	S	O	I	M
B	H	D	C	H	A	T	E	A	U	S	A
G	R	I	M	O	I	R	E	H	R	T	G
G	F	O	R	E	T	E	M	B	E	A	I
A	V	F	U	E	N	A	D	H	O	L	E

☐ Sorcière

☐ Château

☐ Potion

☐ Forêt

☐ Grimoire

☐ Cristal

☐ Volcan

☐ Magie

☐ Chapeau

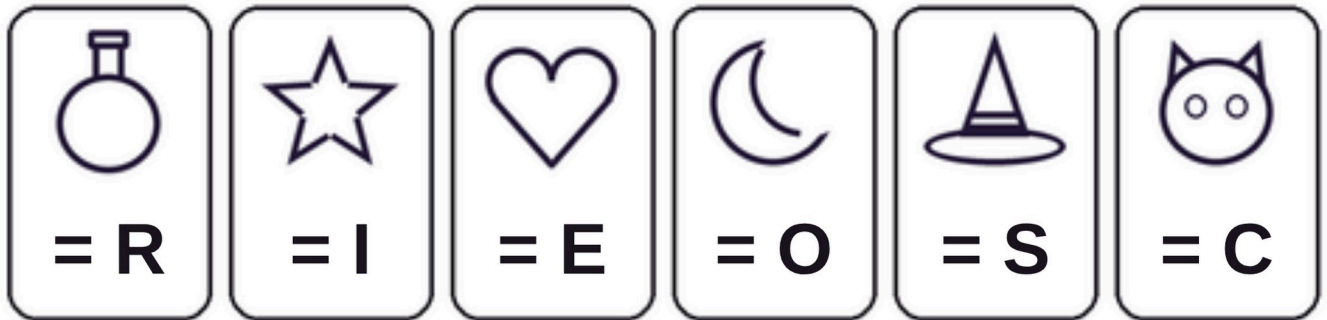
☐ Dragon

☐ Balai

☐ Nuage

Le code secret de la sorcière

Chaque dessin cache une lettre.



Décode le mot secret :

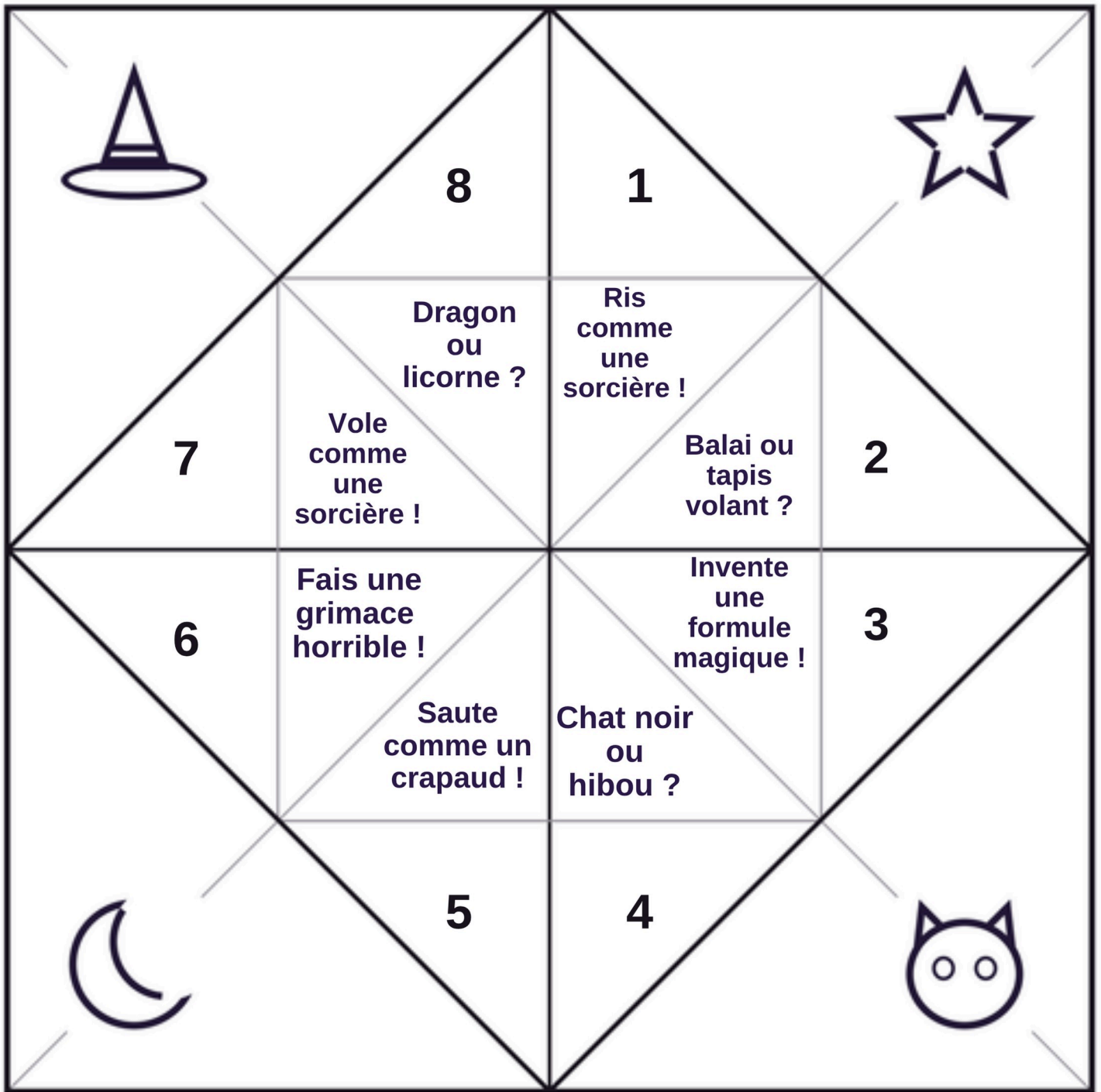


Écris ton prénom en code magique :

--	--	--	--	--	--	--	--

Dessine un message secret pour ta famille :

Cocotte des défis de sorcière



Colorie et découpe le grand carré. Plie les 4 coins vers le centre, retourne, recommence, puis plie en deux.
Choisis un dessin, puis un chiffre, et relève le défi caché !

Construis ta petite sorcière

1. Colorie 2. Découpe 3. Habille ta sorcière !



Dessine un chapeau de sorcière

1



Dessine la pointe du chapeau, pliée en haut.

2



Ajoute le bord : un grand ovale qui s'arrête contre la pointe.

3



Ajoute le ruban, en courbe, juste au-dessus du bord.

4



Dessine la boucle au milieu du ruban.

5



Décore avec des étoiles.

6

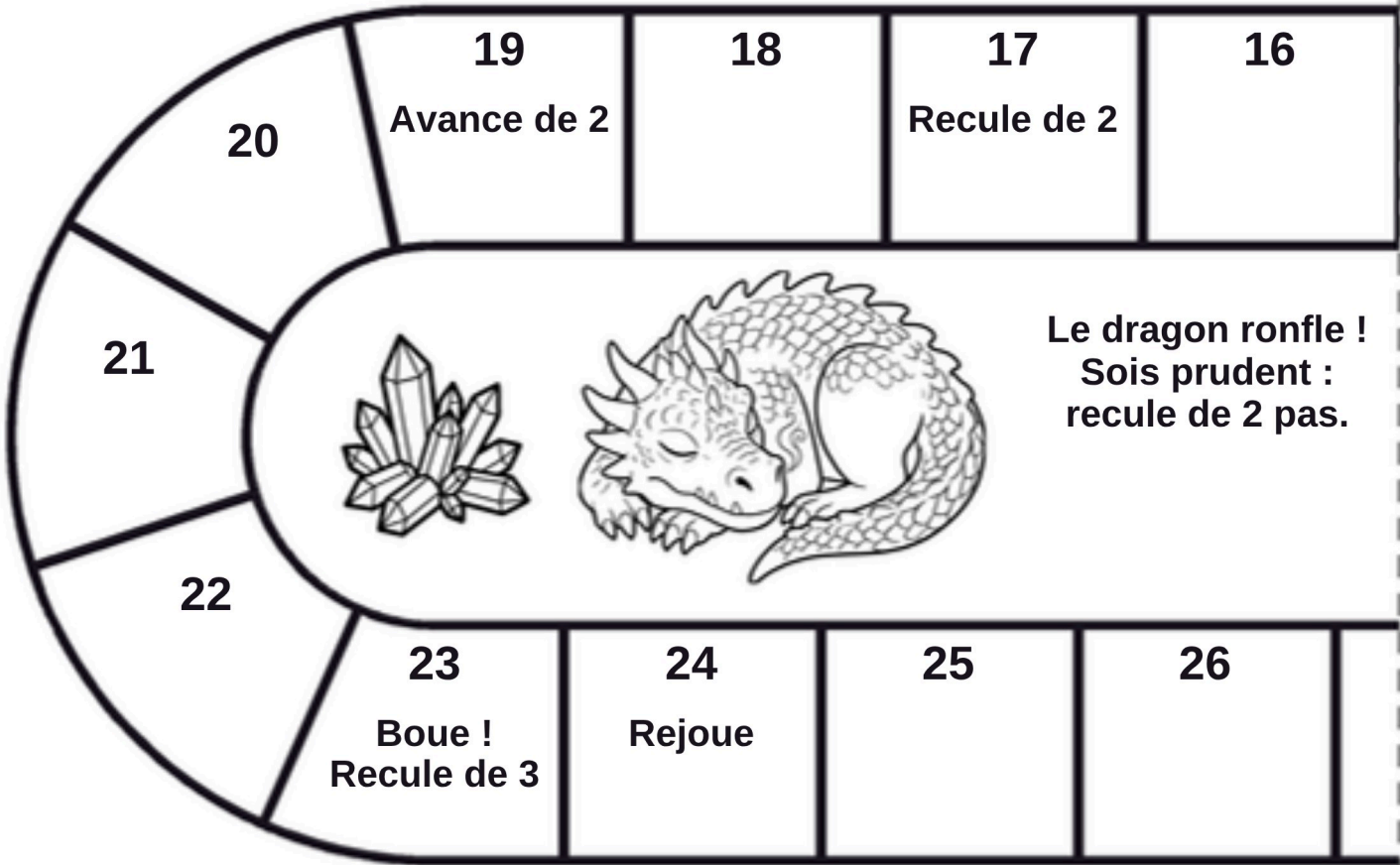


Colorie ton chapeau de sorcière !

Le jeu de la petite sorcière

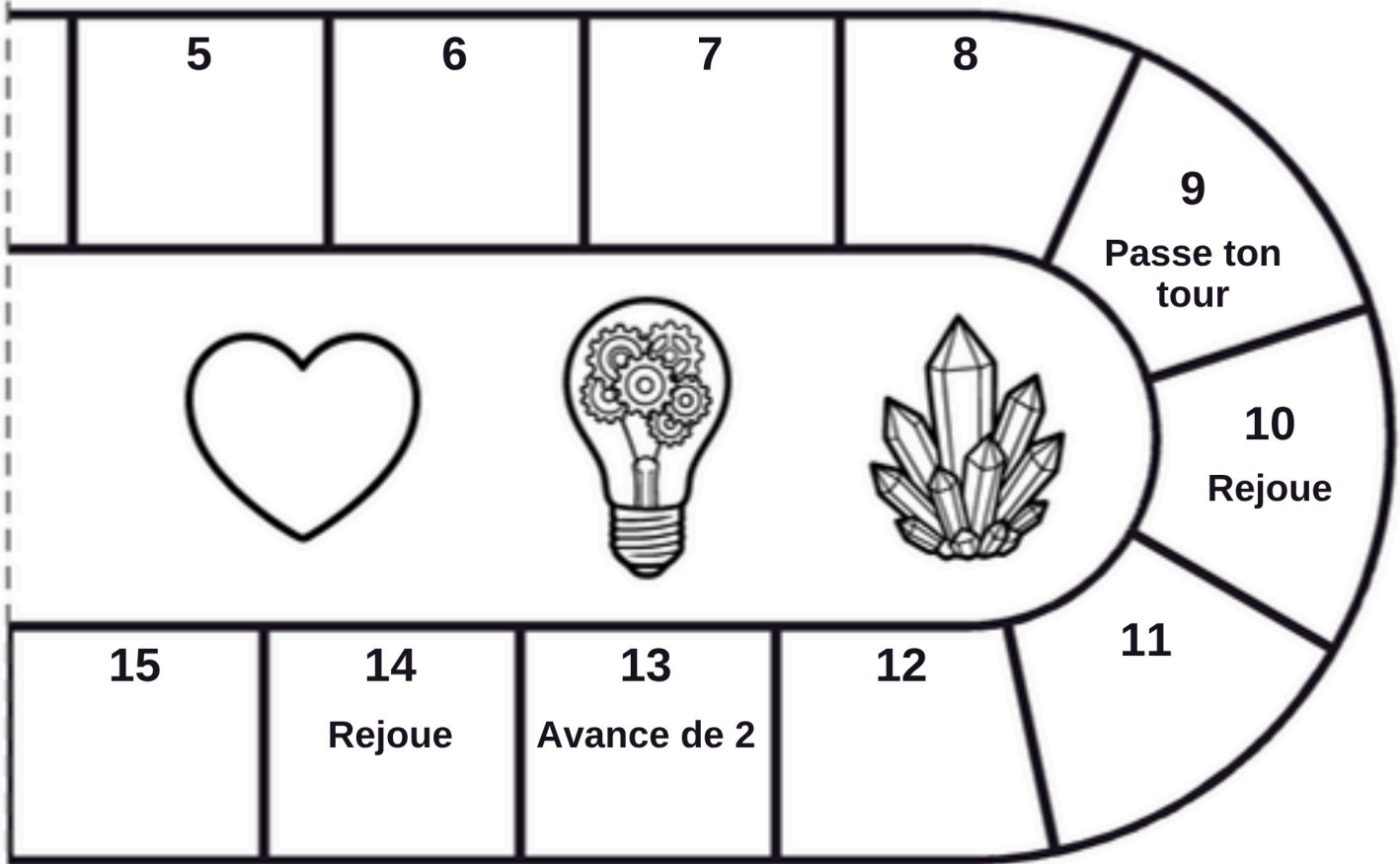


1 DÉPART	2	3 Avance de 2	4
-------------	---	------------------	---



Colle le bord de cette page à la seconde page pour former un plateau de jeux

Découpe le long des pointillés, puis pose ce bord sur la ligne de la première page



Un dé, un pion par joueur. Pars du chapeau et suis le chemin jusqu'à la maison de la vieille sorcière. Les cases magiques font avancer, reculer ou rejouer. Le premier arrivé a gagné ! Colorie ton plateau avant de jouer.