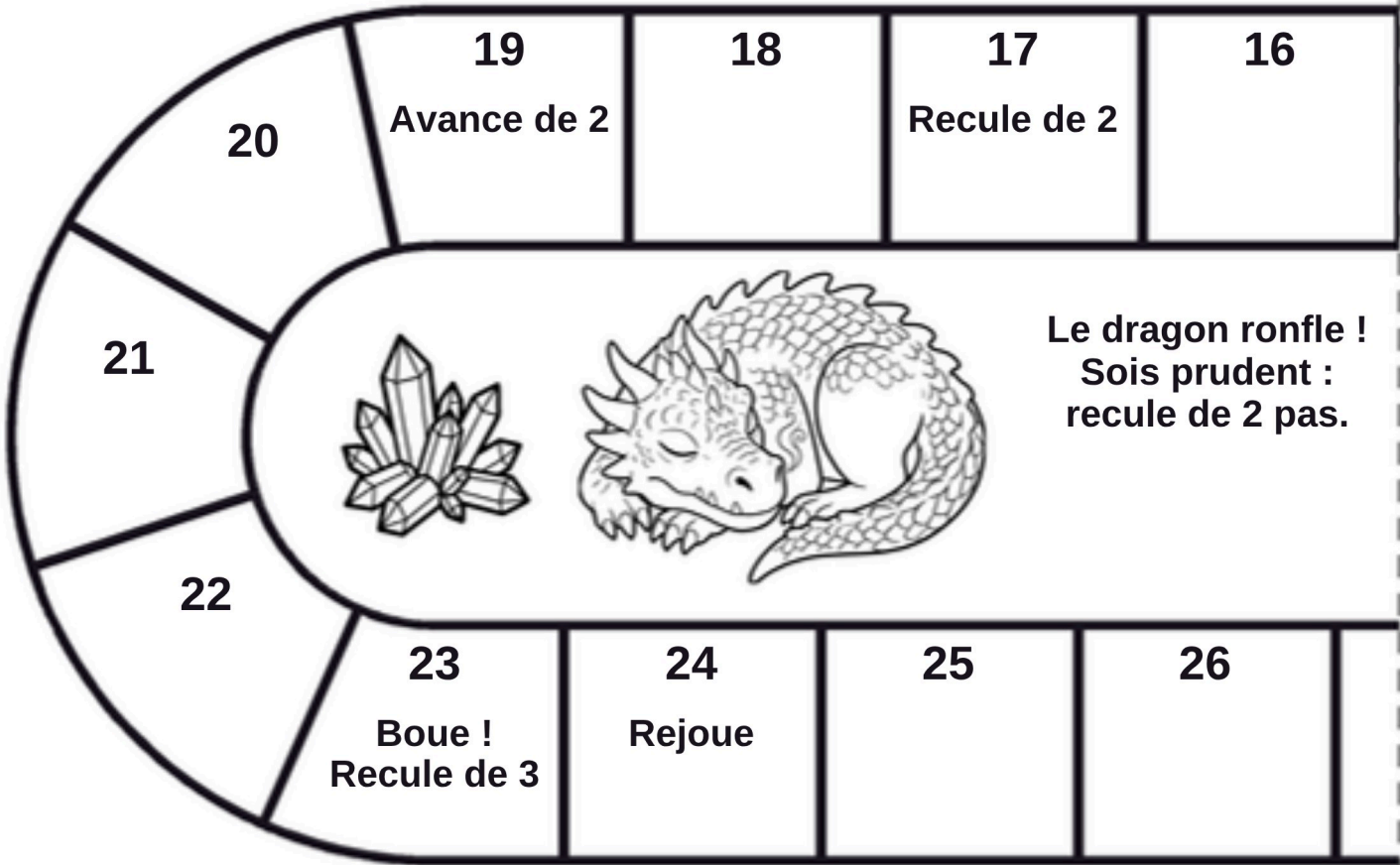


Le jeu de la petite sorcière

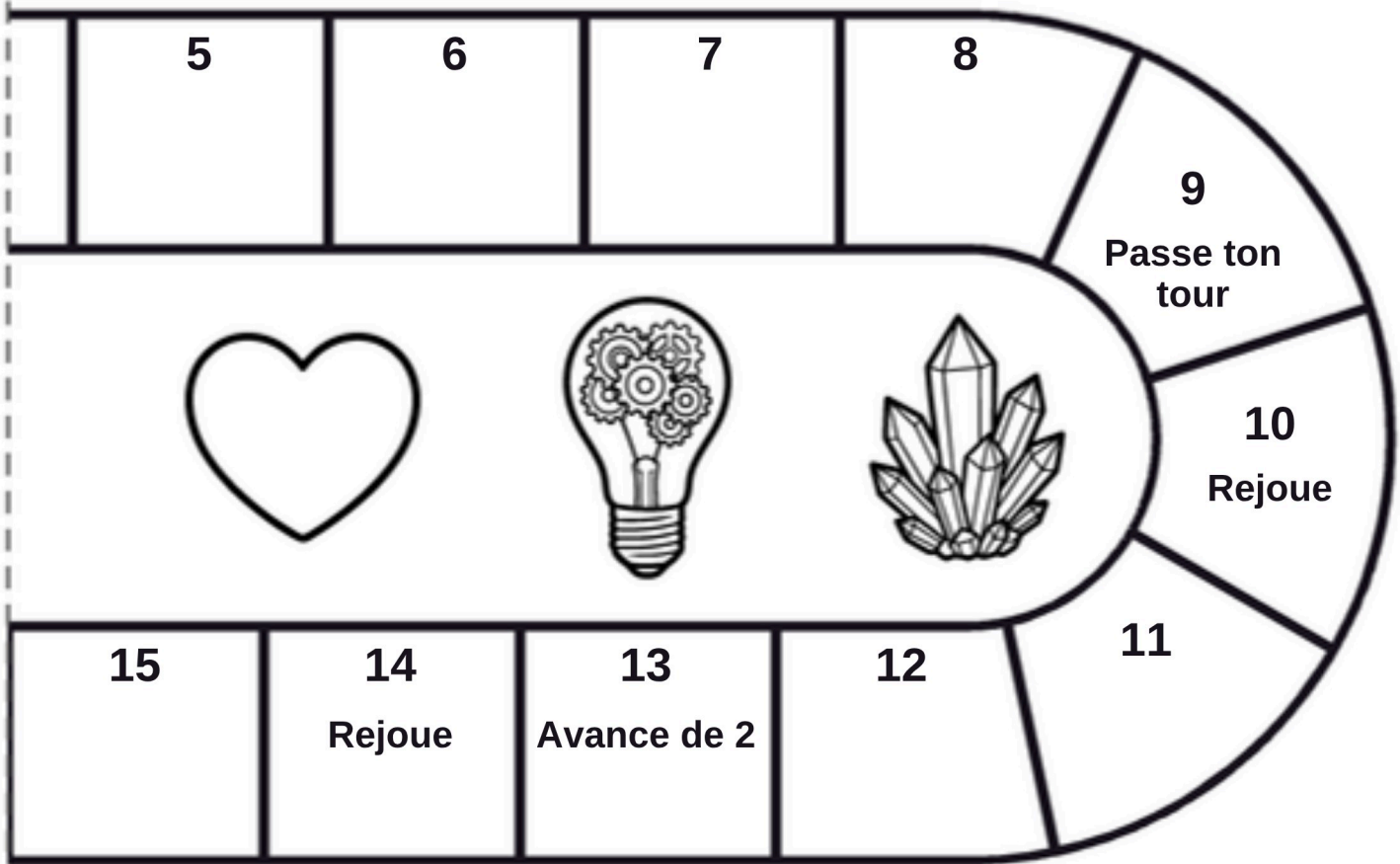


1 DÉPART	2	3 Avance de 2	4
-------------	---	------------------	---



Colle le bord de cette page à la seconde page pour former un plateau de jeux

Découpe le long des pointillés, puis pose ce bord sur la ligne de la première page



Un dé, un pion par joueur. Pars du chapeau et suis le chemin jusqu'à la maison de la vieille sorcière. Les cases magiques font avancer, reculer ou rejouer. Le premier arrivé a gagné ! Colorie ton plateau avant de jouer.